Create **dynamic** and/or moving **HTML elements**, modify them and use **callbacks** (see slide 10).

Use at least one **interaction** from the last lesson.

What is a callback? elmName.mouseOver(myFunction)

What is an interaction?

Mouse

Keyboard

**Microphone**

Camera

Brainstorming:

Parlo col microfono e in base alle parole che dico con un file Json modifico qualche elemento HTML. Questi elementi html verrano modificati anche se ci passo sopra col mouse.

1. Posso Insultare o fare complimenti all’usabilità di un sito e in base a ciò che dico il pulsante cresce o va in una posizione poco user friendly.
2. Posso avere la mia Personalità divisa in due. Diavolo e angelo. Se dico parolacce il pulsante del diavolo aumenta se dico complimenti aumenta quello dell’angelo.